

ESTRUTURA CURRICULAR DO CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM SISTEMAS INTERNET 2023-2

1º - PERÍODO	C/H
	TOTAL
Gestão de Tecnologia da Informação	40
Introdução à Gestão de Negócios e Projetos	80
Análise e Projeto de Sistemas I	40
Ferramentas de Inovação e Transformação Digital	40
Ética Corporativa, Governança e Sustentabilidade	40
Projeto Integrador I	40
Aproximação ao Mercado de Trabalho	80
Comunicação em Português	80
Atividades complementares	20
SUBTOTAL	460
2º - PERÍODO	C/H TOTAL
Bancos de Dados	80
Direito Aplicado a Tecnologia	80
Estatística	80
Inglês Instrumental	80
Lógica, Algoritmos e Fundamentos Prog	80
Projeto Integrador II	40
Atividades complementares	20
SUBTOTAL	460
3º - PERÍODO	C/H
	TOTAL
Interface Homem Computador	80
Linguagem de Programação Web	80
Redes de Computadores	80
Introdução a Informática Custantával	
Introdução a Informática Sustentável	80
Programação Orientada a Objetos	80 80
 	
Programação Orientada a Objetos	80
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III	80 40
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares	80 40 20
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL	80 40 20 460 C/H
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software	80 40 20 460 C/H TOTAL
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software Empreendedorismo	80 40 20 460 C/H TOTAL
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software Empreendedorismo Gestão de Pessoas e Equipes	80 40 20 460 C/H TOTAL 80
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software Empreendedorismo Gestão de Pessoas e Equipes Gestão de Projetos	80 40 20 460 C/H TOTAL 80 80 40
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software Empreendedorismo Gestão de Pessoas e Equipes Gestão de Projetos Programação na Web	80 40 20 460 C/H TOTAL 80 80 40 40
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software Empreendedorismo Gestão de Pessoas e Equipes Gestão de Projetos Programação na Web Programação Visual e Multimídia	80 40 20 460 C/H TOTAL 80 80 40
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software Empreendedorismo Gestão de Pessoas e Equipes Gestão de Projetos Programação na Web Programação Visual e Multimídia Optativa I	80 40 20 460 C/H TOTAL 80 40 40 80 80
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software Empreendedorismo Gestão de Pessoas e Equipes Gestão de Projetos Programação na Web Programação Visual e Multimídia Optativa I Projeto Integrador IV	80 40 20 460 C/H TOTAL 80 80 40 40 40 40
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software Empreendedorismo Gestão de Pessoas e Equipes Gestão de Projetos Programação na Web Programação Visual e Multimídia Optativa I Projeto Integrador IV Atividades Complementares	80 40 20 460 C/H TOTAL 80 40 40 40 40 40 20
Programação Orientada a Objetos Projeto Integrador III Atividades complementares SUBTOTAL 4º - PERÍODO Engenharia de Software Empreendedorismo Gestão de Pessoas e Equipes Gestão de Projetos Programação na Web Programação Visual e Multimídia Optativa I Projeto Integrador IV	80 40 20 460 C/H TOTAL 80 80 40 40 40 40



Computação Móvel	80
Marketing Digital	40
Negócios Eletrônicos	40
Projeto Integrado de Sistemas Internet	80
Técnicas Avançadas em Prog Web	80
Optativa II	40
Projeto Integrador V	40
Atividades Complementares	20
SUBTOTAL	500

RESUMO

CARGA HORÁRIA TOTAL DAS DISCIPLINAS	2.080
Atividades Complementares	100
Projeto Integrador	200
DURAÇÃO PLENA DO CURSO	2.380
OPTATIVAS	СН
Inovação e Design Thinking	40
Competências Comportamentais	40
Auditoria e Segurança da Informação	40
Libras	40
Divertiera Ourientera mariamaia mara Educação dos Balaçãos Étaias y	recisio e mare a Engine de Histório e Orderna

Diretrizes Curriculares nacionais para Educação das Relações Étnico-raciais e para o Ensino de História e Cultura Afro-brasileira e Indígena - (Lei 11645/2008, Resolução CP/CNE 1/2004) Está disponibilizado na disciplina Introdução à Administração.

Políticas de Educação ambiental: (Lei 9795/1999 e Decreto 4281/2002)

A educação ambiental será uma atividade de cunho institucional na FAC-SP, envolverão todos os cursos da instituição. Tais eventos serão direcionados para palestras e projetos de extensão que abordem temas sobre o meio ambiente, educação ambiental e o papel do RH neste processo.

A integração do curso de com as políticas de educação ambiental também acontecerá por meio da disciplina de Empreendedorismo.

Educação em Direitos Humanos: (resolução CP/CNE 1/2012)

As diretrizes das políticas de Direitos Humanos estarão contempladas nos conteúdos de transversalidades através de realização de eventos que terá a participação de toda a instituição e curso.

No aspecto integrativo do curso Superior em Tecnologia em Logística com as políticas de direitos humanos, também acontecerá por meio da disciplina de Administração Pública em que os alunos interessados poderão ter maior aproximação aos conteúdos pertinentes desta resolução.